

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的「全方位學習及姊妹學校津貼」運用計劃上載至學校網頁。本校會遵照教育局所發出通告、指引及其他文件的有關規定運用此津貼；並明白如有不恰當使用津貼的情況，學校須以其他合適資源填補有關開支。

^ 活動類別及評估方法列表供學校參考（學校可於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）：【可按最左方「-」號收起此部分提示】

請按上方「啟用內容」/「Enable Content」，然後開始填寫範本。

活動類別：	A1 價值觀教育 A9 其他（請於L欄註明詳情）	A2 智能發展	A3 社會服務	A4 體藝發展	A5 與工作有關的經驗	A6 愛國主義教育、人工智能、STEAM教育	A8 學生精神健康
評估方法：	B1 問卷調查	B2 校內會議及討論	B3 校內專業分享	B4 面談、訪問	B5 觀察	6 書面報告及記他（請於N欄註明詳情）	

第1項：活動詳情

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數 (按每類對象填寫,如沒有該類人員參與,請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生	教師	管理層	其他			(於下拉清單選擇適用選項,可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用選項,可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」請於此欄註明詳情)
1.1	本地活動 (包括視像交流)												
1	中文科本活動及比賽費用—參加校際朗誦節集誦比賽	全年	學習更多學科知識,提升學習動機,豐富學習經歷。	45				\$6,700.00		A9 其他	語文活動	B5 觀察	
2	全方位學習活動---教學舉辦書法大課、辯論及其他活動	全年		全校(650)				\$32,000.00		A9 其他	語文活動	B1 問卷調查	
3	英文科本活動—English Fun Time, Speaking Fun Day, Creative Writing Competition, Penmanship Competition, English Fun Day 學生龍虎榜等 (購買英文活動禮物費用、支付英詩集誦交通費用及其他費用)	全年		全校(650)				\$23,000.00		A2 智能發展		B7 其他	老師觀察、書面報告及記錄及活動問卷
4	數學科本活動	全年		全校(650)				\$3,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
5	數學同樂日活動—為四年級學生舉辦大型解難比賽。	2026年交替週(1月)或試後活動(6月)	以「世界數學及解難評估」題目為基礎,活用科技,訓練學生解難能力、協作能力和溝通能力。	四年級106人				\$17,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
6	4D Frame及Micro:bit課後增潤課程	2025年9月至2026年5月	提升學生的邏輯思維及解難能力。	四、五年級約15-20人				\$27,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
7	數學奧林匹克培訓班	2025年9月至2026年5月	提升數學水平、邏輯思維、解難能力及傳意能力。	五、六年級,每級約12人				\$51,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
8	課後資優班—小小科學家	全年	擴闊學生在科學及STEAM方面的知識及培養所需技能。	四至六年級(15-20)				\$5,000.00		A2 智能發展		B6 書面報告及記錄	
9	跨課程Steam活動	上學期	加強學生在STEAM的學習興趣和提升動手做的能力,培養其國民身份認同。	全校(650)				\$8,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B1 問卷調查	
10	常識科本活動	全年	從活動中學習更多學科知識,提升學習動機,豐富學習經歷。	全校(650)				\$2,500.00		A2 智能發展		B6 書面報告及記錄	
11	視藝科牆壁創作	上學期	增加學生藝術成品的展示及增添藝術氛圍。	課後視藝班(15人)				\$15,000.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查	
12	視藝科本活動—全校花燈設計比賽、親子明信片設計比賽、香港花卉繪畫比賽、中大藝術展覽工作坊	全年	從活動中學習更多學科知識,提升學習動機,豐富學習經歷。	700				\$10,000.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查	
13	手鐘表演訓練	2025年9月至2026年7月		14				\$30,000.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查	
14	敲擊樂團訓練	2025年9月至2026年7月		20				\$30,000.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查	
15	數學科校外比賽報名費及車費	2025年9月至2026年7月	擴闊學生的視野及增加實戰經驗。	5-6年級約25-30人				\$7,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數 (按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生	教師	管理層	其他			(於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」請於此欄註明詳情)
16	音樂科活動	2025年9月至2026年7月	從活動中學習更多學科知識，提升學習動機，以及豐富他們的學習經歷。	全校(650)				\$27,000.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查	
17	學校運動會	2026年3月31日	培養學生對運動的興趣，體驗在運動場上的學習經歷，培養學生對學社或班級的歸屬感和合作精神。	3-6年級(450人)				\$12,010.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
18	田徑校隊訓練，參加九龍東區學界田徑比賽。	全年	提高田徑隊隊員的興趣和技術水平，增強自信心及自我肯定的價值。	3-6年級(40名隊員)				\$20,700.00		A4 體藝發展		B7 其他	學生的比賽成績
19	足球校隊訓練，參加不同類型的足球比賽。	全年	提供正確及有系統的足球訓練，提高隊員的興趣和技術水平，增強自信心及自我肯定的價值。	4-6年級(最多25人)				\$13,000.00		A4 體藝發展		B7 其他	學生的比賽成績
20	花式跳繩訓練(技術班補貼)，參與校際花式跳繩比賽及於校內表演。	2025年9月至2026年7月	提供正確及有系統的花式跳繩訓練，提高跳繩的興趣和技術水平，增強自信心及自我肯定的價值。	3-6年級(最多24人)				\$65,000.00		A4 體藝發展		B7 其他	學生的比賽成績
21	羽毛球校隊訓練，參加九龍東區學界羽毛球比賽	全年	提高羽毛球校隊隊員的興趣和技術水平，增強隊員自信心及自我肯定的價值。	3-6年級(16位隊員)				\$27,000.00		A4 體藝發展		B7 其他	學生的比賽成績
22	籃球校隊訓練，參加九龍東區學界籃球比賽。	全年	提供正確及有系統的籃球訓練，提高籃球校隊隊員的興趣和技術水平，增強自信心及自我肯定的價值。	3-6年級(25位隊員)				\$27,000.00		A4 體藝發展		B7 其他	學生的比賽成績
23	體適能活動——體適能加油站、體適能訓練及測試	全年約兩次	讓學生認識體適能，提升體適能水平。	全校(650)				\$2,100.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
24	校隊祝捷會活動	上、下學期各一次	加強校隊隊員的自豪感和凝聚力	全校校隊得獎學生				\$2,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
25	體育科班際比賽	全年	培養學生對運動的興趣，提升團體精神。	全校(650)				\$1,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
26	普通話科本活動及比賽費用——如普通話日，平板遊戲，繞口令，攤位遊戲等	全年	學習更多學科知識，在課堂以外多接觸普通話。	全校(650)				\$3,900.00		A9 其他	語文活動	B5 觀察	
27	機械人校隊班培訓——教授三至六年級學生機械人編程課程	2025年9月至2026年7月	學生能正確及有系統的編程教學訓練，提高解難及計算思維的能力，認識及學習STEM知識，培養科學精神。	16	2			\$40,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
28	機械人校隊班培訓套件	2025年9月至2026年7月	學生能正確及有系統的編程教學訓練，提高解難及計算思維的能力，認識及學習STEM知識，培養科學精神。	16	1			\$10,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
29	機械人校隊班比賽費用——教授三至六年級學生機械人編程課程	2025年9月至2026年7月	學生能正確及有系統的編程教學訓練，提高解難及計算思維的能力，認識及學習STEM知識，培養科學精神。	16	1			\$6,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
30	電腦室佈置，張貼學習內容重點，展示電腦科及編程校隊班之實體作品(LEGO機械人、智能家居裝置、Matatalab編程教具等)	全年	加強學習氣氛，讓學生更喜愛和享受學習，提升學習動機。	全校(650)	0	0		\$5,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
31	電腦科科本活動用品	全年	提升學習動機，幫助學生掌握電腦科學的基本知識與實踐技能。	全校(650)				\$1,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
32	購買編程教具	全年	支援學生進行編程及模擬實驗從活動，在理論中學習，進行實踐，強化理解。	全校(650)				\$5,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B7 其他	活動檢討
33	閱讀活動——樂悅讀計劃	全年	提高學生閱讀興趣	全校(650)				\$10,000.00		A2 智能發展		B6 書面報告及記錄	
34	學生活動組活動物資、學校活動佈置物資	全年	擴闊學生學習經歷，增加學生成就感。	全校約100人				\$7,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
35	多元智能課	全年	發展多元智能活動，培養多元興趣。	全校(650)				\$7,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查	
36	校內大型表演活動——表演校隊及收費興趣班學生於校內進行大型表演，總結訓練學生一年的學習成果，內容：音樂(樂器、合唱團、E樂團等)、體育(舞蹈、跳繩、武術等)	2026年6月	發掘學生的才能，展示不同才華及在興趣班的學習成果，建立自信心及自我肯定欣賞的價值觀。	一至六年級約250人				\$30,000.00		A4 體藝發展		B6 書面報告及記錄	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生	教師	管理層	其他			(於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」請於此欄註明詳情)
37	校內外多元活動——學校旅行、聖誕聯歡會、講座、話劇表演、工作坊等	全年	培養學生多元興趣，豐富學生的眼界	全校(650)				\$57,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查	
38	六年級教育營——於香港中華基督教青年會烏溪沙青年新村的三日兩夜營地住宿體驗，包括：營地設施活動、分組活動及歷奇活動	2025年1月15至17日	在集體生活中學習團隊合作及與朋輩相處，互相照顧及幫助。提升學生的自信心、協作能力及解難能力。	六年級110人	5	3		\$50,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
39	參與校外比賽	全年	透過讓學生參與各類比賽，培養學生多元興趣，發展他們的潛能，提升他們的能力，並拓闊他們的視野。	全校約300人				\$42,650.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
40	社際活動透過跨科組的多元化學社活動——本校分四學社。各科組每年有不同的學社活動，活動以計分形式進行，讓學生積極為學社加分。	上學期初及下學期末	讓學生投入校園生活，提升對學校之歸屬感。	全校(650)				\$6,000.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查	
41	運動會學社啦啦隊訓練——運動會以四社形式進行計分，各社為社員打氣。設啦啦隊比賽，各社叫喊口號及同唱社歌。	2026年1-3月	讓學生投入校園生活，提升對學校之歸屬感。	全校(650)				\$2,800.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查	
42	訓輔組活動費用——老師觀察學生在課室、走廊、洗手間等是否遵守秩序。按學生表現評秩序分數。每級的冠、亞軍班別獲得獎狀，獲加積點，以表揚其自律守己	上、下學期	鼓勵學生遵守紀律，建立自律守規班風。	全校(650)				\$1,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
43	風紀日營	下學期	提升風紀團隊歸屬感及士氣。	五年級60人				\$8,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
44	學校獎勵計劃——在品行、成績、校內服務、體藝表現等對學生作嘉許，不同獎勵鼓勵學生	全年	鼓勵學生參與校內服務及活動，培養他們擁有良好品德，成為品學兼優的學生	全校(650)				\$20,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
45	蔬果活動	上、下學期	引導師生建立健康生活好習慣，注意健康飲食，多吃蔬果，保持身體健康。	全校(650)				\$8,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論	
46	環保活動及綠色生活活動——一人一花、環保回收等	下學期	培養學生環保意識及建立綠色生活。	全校(650)				\$18,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論	
47	一年級啟蒙禮活動——播放學生開學至十一月的校園生活點滴，讓學生體會自己的成長。本校車牧師為每個孩子祝福，讓學生感受到被愛。	2025年10月	學生立願讓耶穌看顧及保守,建立積極的人生態度,成為神和人都喜愛的九龍灣基樂學生。	一年級100人				\$2,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
48	六年級懇親會	2026年6-7月	培養學生敬師愛親的態度，同頌主恩。	六年級120人				\$5,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
49	性教育護苗車	2026年1月	學生學懂保護自己，建立學生正確的性價值觀	一年級100人				\$5,000.00		A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論	
50	升旗講座、校隊訓練及活動	講座： 2025年10月/ 2026年3月 校隊：全年	加強學生對社會及國家的認識及連繫，推動國民教育，提升學生國民身分認同。	P3-6/25				\$50,000.00		A6 愛國主義教育		B6 書面報告及記錄	
51	跨學科主題學習活動—— 三年計劃主題：求學求真求進步，正向人生創未來 1.新技能體驗學習——讓學生透過體驗學習及活動挑戰自我，成就解鎖。 2.成就小舞台——讓學生教授或展示其所長。 3.我的成長印記——讓學生學習訂立目標、計劃及行動，體驗學習及活動過程中的滿足感。 4.與校外機構合作，舉辦全校性及課內活動，以增強學生自我效能（成就感）。	全年	主目標：持續發展正向教育，建立學生正向人生。 23/24日目標：幫助學生認識及體驗「心流」，學習全情投入及專注地參與學習及活動（投入感）。 24/25日目標：增強學生自我概念，認識自我價值及自我效能，學習發現人和事的正面意義（意義感）。 25/26日目標：幫助學生學習訂立目標、計劃及行動，體驗學習及活動過程中的滿足感，追求個人成長及進步，增強自我效能（成就感）。	全校(650)				\$15,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
52	福音性活動—— 1.教會/校外機構舉行福音性表演活動及參與教會/校外機構的活動，認識福音 2.科本及節期活動加強學生對神及基督教的認識 3.學生團契活動認識福音	全年	幫助學生認識及實踐基督教信仰，加強基督教校園的氛圍。	全校(650)				\$15,000.00		A9 其他	靈命發展	B5 觀察	
53	敬師活動—— 「敬師點唱活動」、「我最喜愛教師選舉」、校內敬師日活動；拍攝影片、敬茶禮及向老師致送小禮物以表達謝意。	全年	讓學生向老師表達謝意及敬愛師長的心聲，學懂感恩。	全校(650)				\$8,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫，如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生	教師	管理層	其他			(於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」請於此欄註明詳情)
54	價值觀教育活動 — 相關講座及運用課堂教學	全年	從多元化活動中學習及體驗，培養他們正面價值觀。	全校 (650)				\$35,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論	
55	香港基督少年軍訓練	全年	認識信仰及學習紀律，學懂服務他人，培養團隊精神。	30				\$5,000.00		A9 其他	靈命發展	B5 觀察	
56	課程發展組學習活動— 按學習需要挑選合適的活動，或購買合適教材促進學與教	全年	增進學生的知識，擴闊學生的視野	一至六年級 (125)				\$3,000.00		A2 智能發展		B5 觀察	
57	STEAM 體驗活動	下學期	學生能認識STEAM創新科技。	四年級 (約120人)				\$21,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B1 問卷調查	B5 觀察
58	小中交流活動—帶領小六學生到中學參加資訊日	下學期	參觀中學，體驗中學的學習	六年級 110人	2			\$2,000.00		A9 其他	參觀中學，拓闊視野	B1 問卷調查	
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
第1.1項預算總開支								\$968,360.00					
1.2	境外活動												
1	國內姊妹學校交流	2026年4月8 - 4月11日	認識祖國發展，互相觀摩及學習。	32 (P5-6)	6	1		HK\$150,000.00	北京城關學校	A6 愛國主義教育		B6 書面報告及記錄	
2	境外交流活動費用 (暫定地點為新加坡)	2026年1月13- 1月16日	提升學生團隊精神及獨立能力，透過交流放眼世界，拓展視野。	32 (P5-6)	6	1		HK\$140,000.00	待定	A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
第1.2項預算總開支								\$290,000.00					
預算總開支 (第1.1項及第1.2項之總和)								\$1,258,360.00					

全方位學習負責教師姓名：	曾玉冰	職位：	活動主任PSM
姊妹學校計劃負責教師姓名：	譚廣駿	職位：	價值教育組主任PSM