

2025—2026 學年 校本課後學習及支援計劃校本津貼 - 活動計劃表

學校名稱： 聖公會九龍灣基樂小學

負責人姓名： 曾玉冰主任及伍國英老師

聯絡電話： 2796 9393

A. 校本津貼受惠學生人數(人頭)預計共 328 名(包括 A. 領取綜援人數：52 名、B. 學生資助計劃全額津貼人數：266 名及 C. 學校使用酌情權的清貧學生人數：10 名)

B. 獲校本津貼資助/補足費用的各項活動資料

*活動名稱/類別	活動目標	成功準則 (例如: 學習成果)	評估 方法 (例如:	活動舉辦 時期 / 日期	預計獲資助合資格 學生名額#			預計開支 (\$)	合辦機構/ 服務供應 機構名稱
					A	B	C		
戶外學習—— 方舟奧秘 STEAM 中尋	學生透過融合 STEAM 元素的創意工作坊，認識挪亞方舟及其他聖經故事，培育正面價值觀。	學生 出席率 達 80%	出席 紀錄 教師 觀察 學生 問卷	10/2025 - 7/2026	6	39	0	\$31,980	校外機構
戶外學習—— 迪士尼 STEM 體驗行	擴闊學生的生活經驗，透過親身觀察及參與多項體驗活動，提升學生 STEM 的技能。				6	39	0	\$33,070	
創意黏土班 (P1-2)上學年	學生透過黏土創作活動，培養學生對手工藝和藝術設計的興趣。			9/2025 - 7/2026	4	11	0	\$5,500	校外機構
創意繪畫班 (P3-4)下學年	學生透過學習新的繪畫形式，培養學生對色彩搭配和藝術表達興趣。				4	11	0	\$5,500	
升中面試班 (P5-6)上學年	學生透過模擬面試練習，提升表達能力、面試技巧和自信心。				5	15	0	\$5,500	
趣味 Hip-Hop 舞蹈班 (P1-2)下學年	學生透過學習 Hip-Hop 舞，培養對音樂節奏和舞蹈表演的興趣。				4	11	0	\$5,500	
科學魔術班 (P3-4)上學年	學生透過科學實驗或魔術示範，培養對科學實驗的興趣，提升自信。				4	11	0	\$6,000	
創意沙畫班 (P5-6)下學年	學生透過沙畫創作過程，訓練手腦協調能力，培養對動態藝術的興趣。				4	11	0	\$6,000	
大提琴班 (P1-6) 全學年	學生透過學習大提琴演奏技巧，培養對音樂欣賞和樂器演奏興趣。				2	5	0	\$12,760	
購買學生學習用物資	讓學生透過不同的學習資源學習，以增進知識。	學生珍惜 學習資源	教師 觀察	9/2025- 7/2026	3	33	0	\$3,840	-----
學生參與課後活動收費 津貼及參加比賽費用	增進學生學科以外的知識，擴闊學生眼界。	學生積極 投入活動	教師 觀察	9/2025 - 7/2026	10	80	10	\$45,000	校外機構
活動項目總數：11				◎學生人次	52	266	10	\$160,650	
				**總學生人	328				

備註： *活動類別如下:功課輔導、學習技巧訓練、語文訓練、參觀/戶外活動、文化藝術、體育活動、自信心訓練、義工服務、歷奇活動、領袖訓練及社交/溝通技巧訓練

@學生人次:上列參加各項活動的受惠學生人數的總和 **總學生人次: 指學生人次(A) + (B) + (C) 的總和

#合資格學生: 指(A)領取綜援、(B)學生資助計劃全額津貼及(C)學校使用不超過 25%酌情權的清貧學生